

Simulator „Projektmanagement“



Kurzbeschreibung

Im Simulator „Projektmanagement“ wird für die Teilnehmer die Projektarbeit in einem fiktiven Unternehmen simuliert. Im Laufe der Simulation werden **alle typischen Phasen eines Projekts** durchlaufen und unterschiedliche Aufgaben bewältigt. **Teamarbeit** und **gemeinsame Interaktion** stehen dabei im Mittelpunkt. Der Projektmanagementsimulator zielt somit auf die **sozialen Kompetenzen** einer Projektleitung bzw. eines Projektmanagements ab.

Ausführliches **Feedback**, **Selbstreflexion** und ergänzende **Theorie-Inputs** vertiefen die Lernerfahrung.

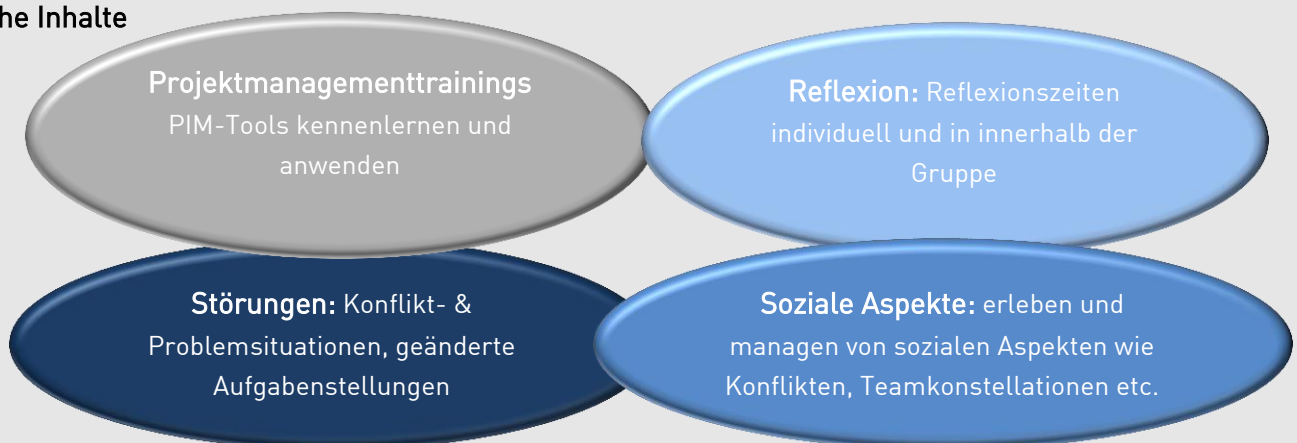
Ziele & Zielgruppen

- Betrachtung eines gesamten **Projektzyklus**
- **Sensibilisierung** der Teilnehmer für den entscheidenden **Einfluss von Soft-Skills**
- Erzeugung von **Betroffenheit durch realitätsnahe Simulationsaufgaben**
- **Feedback und Selbstreflexion** zur Standortbestimmung
- **Zielgruppen: Projektmanager, Nachwuchsführungskräfte und Potenzialkandidaten**

Nutzen

- ✓ **Customized Managementprojekt** und **Einbezug interner Methodiken**
- ✓ Reflexion und Erweiterung eigener **Handlungskompetenz** aufgrund realitätsnaher Situationen
- ✓ Erlernen verschiedener **Management-Tools** (Zielvereinbarung, Planung, Delegation, Kontrolle etc.)
- ✓ **Gestärktes Teamgefühl** für eine zukünftige Zusammenarbeit
- ✓ Sorgfältige **Dokumentation aller Ergebnisse** zur weiteren Verwendung
- ✓ Förderung der **Reflexion** und der offenen **Gesprächskultur**

Mögliche Inhalte



Durchführung

- **Individuelle Abstimmung und Anpassung** der Inhalte und Herausforderungen
- **2 Tage** inkl. Simulationsrunden, Reflexionssequenzen und Beratung durch externen Trainer
- Für **5 bis max. 12 Teilnehmer**